

Advanced Dungeons & Dragons

Planilha do jogador

Nome:		Classe:			Nível:	
Jogador:		Raça:		Idade:	Altura:	Peso:
Sexo:	Alinhamento:		Cabelos:		Olhos:	
Cenário:		Crença:		Terra Natal:		

FORÇA	<input type="text"/>	Chance de Acertar	Ajuste de dano	Carga permitida	Sustentação	Abrir portas	Romper barras
DESTREZA	<input type="text"/>	Ajuste de reação	Ataque à distância	Ajuste defensivo			
CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	Ajuste dos PV	Colapso	Ressureição	Resistência a veneno	Regeneração	
INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	Nº de línguas	Círculo de magias	% de aprender magia	Nº máximo de magias/círculo	Imunidade a magia	
SABEDORIA	<input type="text"/>	Defesa contra a magia	Magias extras	Chance de falha	Imunidade a magia	PONTOS DE VIDA	
CARISMA	<input type="text"/>	Nº de aliados	Fator de lealdade	Ajuste de reação			
APARÊNCIA	<input type="text"/>	Ajuste de reação	Ajuste de Aparência em relação ao Carisma Carisma: 2 ou < 3 4-5 6-8 9-12 13-15 16-17 18 19 ou > Ajuste: -8 -5 -3 -1 0 +1 +2 +3 +5				

Taco base + Bônus de força + Especialização + Outros bônus = **TACO FINAL**

Armadura + Destreza + Outros bônus = **CA FINAL**

Armas	Taco	Aj. de Dano	Dano (P/M/G)	Velocidade	Nº de ataques	Tamanho	Tipo	Peso

JOGADA DE PROTEÇÃO	
Paralisação, veneno ou morte	<input type="text"/>
Bastão, cajado ou varinha	<input type="text"/>
Petrificação ou transformação	<input type="text"/>
Baforada do Dragão	<input type="text"/>
Magia	<input type="text"/>

HABILIDADES LADINAS	
Furtar bolsos	<input type="text"/>
Abriu Fechaduras	<input type="text"/>
Achar/Remover Armadilhas	<input type="text"/>
Mover-se em Silêncio	<input type="text"/>
Esconder-se nas Sombras	<input type="text"/>
Ouvir Ruídos	<input type="text"/>
Escalar Paredes	<input type="text"/>
Decifrar Linguagens	<input type="text"/>
Ataque por Trás	<input type="text"/>

PODER DA FÉ	
Esqueleto ou 1 DV	<input type="text"/>
Zumbi	<input type="text"/>
Carniçal ou 2 DV	<input type="text"/>
Sombra ou 3-4 DV	<input type="text"/>
Vulto ou 5 DV	<input type="text"/>
Carneçal	<input type="text"/>
Aparição ou 6 DV	<input type="text"/>
Múmia ou 7 DV	<input type="text"/>
Espectro ou 8 DV	<input type="text"/>
Vampiro ou 9 DV	<input type="text"/>
Fantasma ou 10 DV	<input type="text"/>
Lich ou 11 DV	<input type="text"/>
Especial	<input type="text"/>

